3-5-6 끼와 잠재력을 키워주는 창의교육 지원

주체별		신규여부		예산구분		추진상황			
국책	자체	신규	계속	예산	비예산	임기내/임기후	이행도	추진율(%)	완료예정 시기
	○	○		○		임기내	이행 후 계속추진	100%	2023. 12.

임기내 공약목표	**청소년 창의교육 지원** **- 창의·진로 프로그램 운영, 무상 음악교육 운영, 창의체험 거점공간 조성**		
주관부서	교육청소년과	**팀(전화번호)**	학교지원팀(530-6268)
협조부서	교육청소년과	**팀(전화번호)**	아동청소년친화팀(530-6266)
협조부서	문화재단	**팀(전화번호)**	지역문화팀(541-7318)
협조부서	청소년재단	**팀(전화번호)**	정책기획팀(534-5679)
협조부서	시설관리공단	**팀(전화번호)**	체육시설팀(536-8814)

❖ 정책목표: 인공지능(AI)교육 특화도시 구현 및 창의 체험 거점 공간 구축 및 프로그램 확대

▢ 정책(사업) 개요

- 사업기간: 2022.~2026.(연중)
- 사 업 비: 83억 원(시비)
- 사업내용
  - 충남교육청과 협력하여 인공지능교육체험센터 구축
  - 인문학적 소양 함양을 위한 창의체험 및 진로체험 프로그램 지원 확대
  - 수영장을 활용한 수영 꿈나무 발굴 및 육성
  - 신정호 아트밸리와 연계한 정기공연과 소공연 진행
  - 권역별 창의 체험 거점 공간 구축 및 프로그램 확대(2개소)

▢ 추진현황

- 창의프로그램(스포츠단, 진로체험, 동아리 등) 운영('22년부터 연중 지속)
- 수영 꿈나무 양성 프로그램 운영('22년 하반기부터 연중지속)
- 아산문화재단-춘천문화재단 꿈의 오케스트라 업무 협약 체결('23. 3.)
- 아산문화재단-춘천문화재단 합동캠프 및 교류연주회 개최('23. 8.)
- 제11회 온궁오케스트라 정기연주회 개최('23. 12. 17.)
- 아산시청소년교육문화센터 VR체험존 구축 완료('22.10.),
  아산시청소년문화의집 VR 모션 스포츠 공간 조성 완료('23.11.)
- 청소년 수련시설 내 4차 산업혁명 관련 창의체험 프로그램 확대 운영('23년)
  - 미래산업 꿈나무 아카데미(AI·코딩·로봇교육) 신규 추진
  - 청소년 e스포츠단 신규 창단·운영
  - 드론, 메이커스페이스 등 다양한 창의체험 프로그램 연중 운영

▢ 추진계획

- 인공지능교육체험센터 구축 및 교육 프로그램 운영 지원
- 청소년 수련시설 내 창의체험 프로그램 지속 운영
- 창의프로그램(스포츠단, 진로체험, 동아리 등) 운영('22년부터 연중 지속)
- 수영 꿈나무 양성 프로그램 운영('22년 하반기부터 연중지속)
- 취약계층 청소년 대상 무상 음악(악기)교육 제공(연간 30회)

< 연차별 추진일정 >

단위사업 세부 추진상황	2022년				2023년				2024년				2025년				2026년				비고
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
인공지능교육체험센터 구축 및 운영 지원																					
창의체험 및 진로체험 프로그램 지원																					
꿈의오케스트라																					
청소년수련시설 창의프로그램 및 창의체험 거점공간 조성																					
수영 꿈나무 육성																					비예산

▢ 투자계획

(단위: 백만원)

연도별 사업별	재원	총계	기 투자	임기중 투자계획						임기후 투 자
				소계	2022	2023	2024	2025	2026	
총 계	총 계	8,348	-	8,348	1,141	1,670	1,827	1,855	1,855	
	국 비	50	-	50	-	50	-	-	-	
	도 비	6	-	6	6	-	-	-	-	
	시 비	8,292	-	8,292	1,135	1,620	1,827	1,855	1,855	
창의체험 및 진로체험 프로그램 지원	소 계	1,330	-	1,330	150	295	295	295	295	
	국 비	-	-	-	-	-	-	-	-	
	도 비	6	-	6	6	-	-	-	-	
	시 비	1,324	-	1,324	144	295	295	295	295	
꿈의오케스트라	소 계	350	-	350	60	110	60	60	60	
	국 비	50	-	50		50	-	-	-	
	도 비	-	-	-	-	-	-	-	-	
	시 비	300		300	60	60	60	60	60	
청소년수련시설 창의프로그램	소 계	6,668	-	6,668	931	1,265	1,472	1,500	1,500	
	국 비	-	-	-	-	-	-	-	-	
	도 비	-	-	-	-	-	-	-	-	
	시 비	6,668	-	6,668	931	1,265	1,472	1,500	1,500	
수영 꿈나무육성	소 계			비	예	산				

▢ 공약달성 확인지표

구분		2022년	2023년	2024년	2025년	2026년	임기후
계획	창의체험 및 진로체험 프로그램 지원	5,000명	5,500명	5,500명	5,500명	5,500명	-
	꿈의 오케스트라 교육실시	30회	35회	35회	35회	35회	-
	창의 체험 거점공간	1개소	-	-	-	1개소	-
실적	창의체험 및 진로체험 프로그램 지원	11,451명	7,778명	-	-	-	-
	꿈의 오케스트라 교육실시	30회	43회	-	-	-	-
	창의 체험 거점공간	1개소	1개소	-	-	-	-
달성		달성	달성	-	-	-	-

▢ 기대효과

- 기술혁신 대비 AI교육지원 및 창의융합형 미래인재 양성
- 음악교육 및 오케스트라를 통해 청소년들의 성취와 감동을 경험하고 음악 예술의 가치를 나누는 엘 시스테마[1] 사업 의미 확산
- 관내 수영 꿈나무 발굴로 지역인재 양성 문화 형성

1) 엘 시스테마(EL Sistema): 베네수엘라 빈민층 청소년들에게 무상으로 음악을 가르쳐 사회적변화를 추구하는 교육 프로그램